

**Regulamin
warsztatów tworzenia planszówek
MUZEALNA PLANSZÓWKA**

1. **Organizatorem** warsztatów tworzenia gier planszowych „Muzealna Planszówka” jest Muzeum Okręgowe w Koninie.
2. **Warsztaty są częścią projektu** „W POGONI ZA SŁONIEM – kreatywne działania w obszarze edukacji kulturalnej” dofinansowanego ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego oraz Samorządu Województwa Wielkopolskiego.
3. **Celem warsztatów** jest nabycie teoretycznej i praktycznej wiedzy na temat projektowania planszówek oraz zapoznanie się z działalnością wystawową Muzeum Okręgowego w Koninie (szczególnie wystawą słonia leśnego).
4. **Warsztaty kierowane są do** młodzieży od 15-30 roku życia (m.in.: uczniowie szkół ponadpodstawowych, studenci).
5. **Warsztaty składać się będą z cyklu 4 spotkań realizowanych w terminach:**
18.10.24 r. (piątek), godz. 15.00-20.00
19.10.24 r. (sobota), godz. 12.00-16.00
25.10.24 r. (piątek), godz. 16.00-20.00
26.10.24 r. (sobota), godz. 12.00-20.00
Każdy uczestnik zobowiązany jest wziąć udział we wszystkich czterech spotkaniach.
6. **Warsztaty poprowadzi** Przemysław Wojtkowiak projektant gier planszowych. Wieloletni prezes Poznańskiego Stowarzyszenia Miłośników Gier Planszowych Gramajda. Trener i wykładowca warsztatów dla projektantów gier Laboratorium Gier. Współautor *Poradnika projektowania gier planszowych*. Pracuje w Rebel Studio jako autor i developer.
7. **Udział w warsztatach jest bezpłatny.**
8. **Warunkiem uczestnictwa w warsztatach jest** zapoznanie się z regulaminem warsztatów, jego zaakceptowanie przez Uczestnika, a w przypadku osób niepełnoletnich – przez jego opiekuna prawnego, oraz przesłanie do 7 października 2024 r. wypełnionej i podpisanej Karty Zgłoszenia wraz z odpowiednimi oświadczeniami na adres:
Muzeum Okręgowe w Koninie,
ul. Muzealna 6,
62-505 Konin (z dopiskiem „Muzealna planszówka”)
lub adres mailowy: muzeum@muzeum.com.pl
i potwierdzenie przez Organizatora, że zgłoszenie zostało przyjęte.
W przypadku uczestników niepełnoletnich niezbędna jest zgoda rodzica lub opiekuna prawnego, którzy biorą na siebie pełną odpowiedzialność za małoletniego.
9. **Liczba miejsc** na warsztatach jest ograniczona. Zgłoszenia będą przyjmowane do wyczerpania miejsc.
10. **Uczestnicy** pracować będą w czterech grupach, z której każda stworzy jedną grę. Najlepsza z nich zostanie wydana nakładem 5 egzemplarzy. Jej ostateczny wygląd powierzony zostanie profesjonalnemu grafikowi. Gra zostanie zaprezentowana w listopadzie 2024 roku podczas spotkania podsumowującego projekt.
11. **Powstałe na warsztatach prototypy gier będą stanowić własność Muzeum Okręgowego w Koninie.**

12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia losowe oraz wypadki powstałe w trakcie trwania warsztatów i wynikające z nieprzestrzegania zasad bezpieczeństwa i higieny pracy.
13. Uczestnicy warsztatów ponoszą odpowiedzialność cywilną i prawną za szkody powstałe z ich winy (na zdrowiu i mieniu, w trakcie trwania warsztatów). W przypadku osób niepełnoletnich, odpowiedzialność za szkody powstałe z ich winy ponoszą ich rodzice/prawni opiekunowie.
14. Dokonując zgłoszenia udziału w Warsztatach, Uczestnicy lub rodzice/opiekunowie Uczestników wyrażają zgodę na:
 - a) przetwarzanie przez Organizatora swoich danych osobowych oraz danych osobowych Uczestników w celu przeprowadzenia warsztatów/kursu. Organizator jako Administrator danych osobowych informuje, że Uczestnicy oraz opiekunowie prawni małoletnich Uczestników mają prawo wglądu, wnoszenia poprawek oraz usunięcia swoich dobrowolnie podanych danych osobowych, jeśli dane te nie są już niezbędne do celów, w których zostały zebrane. Organizator warsztatów przykłada dużą wagę do ochrony prywatności i przestrzegania obowiązujących przepisów dotyczących ochrony danych osobowych, a o szczegółowe informacje o ochronie danych osobowych można uzyskać z Polityki prywatności zamieszczonej na stronie internetowej.
 - b) na wykorzystanie Utworu,
 - c) na wykorzystanie wizerunku.

Zgody te powinny być udzielone w formie stosownych oświadczeń.